

EDITAL 001/2024
I EXPOSIÇÃO DE JOGOS PEDAGÓGICOS
CERTIFICADO DE EXCELÊNCIA EM PRÁTICAS INOVADORAS DE ENSINO

O Grupo de Pesquisa em Variação, Ensino de Língua Portuguesa e Teorias Linguísticas (VAELP/UPE-Garanhuns) torna público o presente edital para a realização da I Exposição de Jogos Pedagógicos, visando reconhecer e premiar as Práticas Inovadoras de Ensino no âmbito dos jogos pedagógicos, ludicidade, gamificação e áreas afins, no contexto do II Congresso Brasileiro de Jogos Pedagógicos.

1. Objetivo

1.1. O objetivo da exposição é reconhecer e premiar as Práticas Inovadoras de Ensino por meio de jogos pedagógicos e atividades lúdicas, destacando as contribuições para o aprendizado e desenvolvimento dos estudantes em diversas áreas do conhecimento.

1.2. Os participantes devem criar jogos pedagógicos inovadores que possam ser aplicados no contexto escolar, promovendo a aprendizagem significativa e a interação entre os alunos.

2. Participação e Inscrição

2.1. Podem participar da exposição estudantes, professores, pesquisadores, e profissionais da área educacional interessados em compartilhar suas práticas inovadoras.

2.2. A participação é individual ou em equipe, permitindo até 3 membros por equipe.

2.3. As inscrições para a I Exposição de Jogos Pedagógicos são gratuitas e exclusivas para os participantes do II Congresso Brasileiro de Jogos Pedagógicos. Todos os interessados em participar da exposição devem estar devidamente inscritos no evento e terem efetuado o pagamento da taxa de inscrição conforme as normas estabelecidas. O prazo para inscrição é até o dia 20/04/2024, mediante preenchimento do formulário disponível no site do congresso.

3. Normas para Envio dos Jogos Pedagógicos

3.1. Os participantes devem enviar uma breve descrição jogo pedagógico, incluindo apresentação, objeto do conhecimento, materiais necessários, número de participantes, regras do jogo e ilustração do jogo.

3.2. A descrição do jogo não deve ultrapassar 3000 caracteres (com espaço).

3.3. No item DESCRIÇÃO DO JOGO, o jogo pedagógico deve ser acompanhado de fotos ou vídeos (link do vídeo) que apresentem, de forma clara, o jogo que concorrerá à premiação.

3.4. O limite máximo de páginas permitido para os trabalhos é de 4 páginas.

3.5. Os jogos pedagógicos devem ser inéditos e originais, desenvolvidos pelos participantes ou suas equipes.

4. Avaliação e Premiação

4.1. Os jogos pedagógicos serão avaliados por uma comissão julgadora, considerando critérios como criatividade, aplicabilidade, eficácia pedagógica e inovação.

4.2. Os três melhores jogos pedagógicos serão premiados da seguinte forma:

- 1º lugar: R\$ 300,00

- 2º lugar: R\$ 200,00

- 3º lugar: R\$ 100,00

4.3. Todos os 3 melhores trabalhos receberão o Certificado de Excelência em Práticas Inovadoras de Ensino – Profa. Dra. Silvia Ines Coneglian Carrilho de Vasconcelos.

4.4. Do 4º ao 10º lugar, os participantes receberão o Certificado de Excelência em Práticas Inovadoras de Ensino – Profa. Dra. Eloisa Pilati Silva Nascimento.

5. Prazos e Divulgação dos Resultados

5.1. O prazo final para envio dos jogos pedagógicos é até 20/04/2024.

5.2. Os resultados serão divulgados durante o II Congresso Brasileiro de Jogos Pedagógicos, no dia 14/05/2025, e posteriormente no site do evento.

6. Considerações Finais

6.1. A participação no concurso implica na aceitação de todas as normas e critérios estabelecidos neste edital.

6.2. A decisão da comissão julgadora é soberana e não caberá recurso por parte dos participantes.

6.3. Os trabalhos expostos poderão ser apresentados nas modalidades de Comunicação Individual ou Práticas Inovadoras de Ensino. Nesta exposição, é importante ressaltar que apenas o produto deve ser apresentado, sem a necessidade de detalhamentos adicionais sobre a aplicação em sala, por exemplo.

6.4. Os casos omissos serão resolvidos pela comissão organizadora do evento.

Para mais informações, entre em contato com Fernando Oliveira (82.98812-7070) ou e-mail: fernando.oliveira@upe.br

ANEXO I

MODELO

DESCUBRA OS SONS DO “S”

Criadora: Iana Karina da Silva Santos
Orientador: Fernando Augusto de Lima Oliveira

APRESENTAÇÃO

O jogo DESCUBRA OS SONS DO “S” foi desenvolvido por Fernando Oliveira (Docente permanente e coordenador do PROFLETRAS da UPE Garanhuns) e Iana Karina (discente do PROFLETRAS da UPE-Garanhuns, turma 7), a fim de ampliar as possibilidades de reflexão da correlação grafema-fonema, tomando como ponto de partidas as dificuldades evidenciadas pelos alunos do 6º de Caruaru-PE. A proposta do presente jogo poderá ser confeccionada em material resistente, manipulável (MDF) e todas as suas peças devidamente recortadas e encapadas com adesivo plástico (papel contacto), para que possibilite a sua limpeza.

OBJETO DO CONHECIMENTO

➤ Representações fonêmicas múltiplas do “s”

MATERIAIS UTILIZADOS

- ✓ 1 tabela de MDF a ser preenchida com as palavras correspondentes
- ✓ 60 peças confeccionadas em MDF, contendo as palavras representativas dos sons do “s”
- ✓ 1 caixa de MDF ✓ 1 sacola ✓ 1 placa expositiva com as regras do jogo
- ✓ 1 tabela para correção
- ✓ 1 dado Objetivo do jogo Refletir acerca das possibilidades de representações dos fonemas que o “s” pode representar, identificando assim o(s) som(s) correspondente(s) e completando a tabela corretamente.

NÚMERO DE PARTICIPANTES

Até 3 jogadores.

TABELA COM A CHAVE DE CORREÇÃO DO JOGO: DESCUBRA OS SONS DO "S"

PALAVRAS COM "S" FINAL	PALAVRAS COM "S" MEDIAL (ENTRE VOGAL E CONSOANTE)	PALAVRAS QUE O "S" TEM SOM DE "X"	PALAVRAS QUE O "S" TEM SOM DE "Z"	PALAVRAS COM "S" INICIAL	PALAVRAS COM "S" DUPLICADO (ENTRE VOGAIS)
FRANCÊS	CONSIDERAÇÃO	SHOW	ACASO	SINÔNIMO	ASSUNTO
INGLÊS	ANSIEDADE	SUSHI	AGASALHO	SANGUE	ASSIM
APÓS	CANSAÇO	SHEILA	ANÁLISE	SINGELO	ASSINAR
REVÉS	CONSULTA	SHAMPOO	ASA	SENTIDO	COMPASSO
TRÊS	DESCANSAR	SHOPPING	ASILO	SÍMBOLO	FRACASSO
VÍRUS	COMPREENSÃO	SHORTINHO	ATENCIOSO	SIGNIFICADO	GROSSERIA
MÊS	INSEGURO	SHIRLEY	AVISO	SOBERANO	IMPRESSO
LÁPIS	PENSÃO	SHOYO	BASE	SONORO	FÓSSIL
GÁS	CONSEQUENTE		BISAVÔ	SUPERFICIAL	CONFESSAR
DEPOIS	ABSURDO		CASULO	SUPERIOR	CLASSE
COMPÓS	OBSOLETO		CORAJOSO	SENTIMENTO	
PORTUGUÊS	CONSISTENTE		CRISE	SISTEMA	

Garanhuns, 17 de março de 2024.



Prof. Dr. Fernando Augusto de Lima Oliveira
 Coordenador Geral do II CBJP
 Professor Associado e Livre-Docente
 Matrícula 12.989-5